

**PLANEACIÓN Y PARCELACIÓN**  
**GRADO 9º FISICA**

CONTENIDOS TEMATICOS	ACTIVIDADES Y EVALUACIONES	RECURSOS
Presión	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explicación del tema.</li> <li>- Resolución de problemas sobre el cálculo de la presión en diferentes situaciones.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Densidad	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lectura sobre el concepto de presión.</li> <li>- Solución de preguntas asociadas al concepto y resolución de problemas sobre el cálculo de la densidad.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Presión hidrostática	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explicación del fenómeno y sus causas.</li> <li>- Resolución de problemas del cálculo de la presión hidrostática.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Presión atmosférica	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explicación del tema.</li> <li>- Lectura sobre los efectos de la presión atmosférica.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Repaso de los conceptos de densidad, presión y presión hidrostática.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Proyección de videos o lecturas sobre los conceptos.</li> <li>- Resolución de problemas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Densidad	Actividad de laboratorio: cálculo de la densidad de varios materiales.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> </ul>
Principio de Arquímedes	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explicación del tema.</li> <li>- Uso del principio en la resolución de problemas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Principio de Pascal	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explicación del tema.</li> <li>- Uso del principio en la resolución de problemas.</li> <li>- Construcción de un artilugio o presentación de experimentos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>
Principio de Bernoulli	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explicación del tema.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video Beam - PC</li> <li>- Internet</li> </ul>

Autoevaluación	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uso del principio en la resolución de problemas.</li> <li>- Examen final.</li> <li>- Proyección de videos y/o actividad de lectura sobre los principios.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ThatQuiz</li> <li>- GeoGebra</li> </ul>

BIBLIOGRAFIA Y CIBERGRAFIA	
Bibliografía	Cibergrafía
Hewitt, Paul. (2007) Física Conceptual. México: Prentice Hall	